



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Кубанский государственный университет»

Факультет математики и компьютерных наук

г. Краснодар, ул. Ставропольская, д.149
(факультет математики и компьютерных
наук, кафедра функционального анализа и
алгебры)

Тел. (861) 219-95-81 (доб. #283)
(кафедра функционального анализа и
алгебры)

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Уважаемые коллеги

Приглашаем Вас принять участие в III Всероссийской научно - практической конференции
«МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МЕТОДЫ И МОДЕЛИ В РЕШЕНИИ ПРИКЛАДНЫХ ЗАДАЧ»,
которая состоится 30.10.2025 - 31.10.2025 года в формате
очно-дистанционного и заочного участия на базе Кубанского государственного университета.

Цели конференции:

Обмен опытом между ведущими специалистами отрасли, образовательными организациями высшего образования, дополнительного профессионального образования по вопросам развития, внедрения и модернизации математических методов, моделей, систем искусственного интеллекта.

Дата и место проведения:

г. Краснодар, ул. Ставропольская, д.149 (факультет математики и компьютерных наук, кафедра функционального анализа и алгебры), аудитория 424А.

Начало работы конференции:

пленарное заседание - 30 октября 2025 года,
время: с 13 часов 00 минут до 16 часов 30 минут;

заседание секций в дистанционном формате и круглый стол – 31 октября 2025 года,
время: с 13 часов 00 минут до фактического завершения.

Регламент конференции высылается всем подавшим Заявки на участие не позднее 29.10.2025 г.

НАПРАВЛЕНИЯ РАБОТЫ КОНФЕРЕНЦИИ:

Секция 1. Инженерное дело, робототехника и искусственный интеллект.

Секция 2. Экономика и социальная сфера. Задачи цифровизации в современном обществе.

Секция 3. Естественнаучные задачи и альтернативные направления исследований.

Секция 4. Междисциплинарные проблемы подготовки специалистов.

Круглый стол. Актуальные вопросы организации научно-исследовательской работы учебного заведения.

Оргкомитет:

Председатель оргкомитета: кандидат физико-математических наук, доцент кафедры функционального анализа и алгебры Василенко Вера Викторовна.

Контактный телефон: +79094478987.

Эл.почта: conference.fmcs@gmail.com.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

Для участия в работе конференции необходимо направить:

1. **Заявку на участие**, заполнив форму по ссылке: <https://forms.gle/4xSZynp7jAucxnQE6>

Заявки принимаются до 27 октября 2025 г.

2. **Текст статьи** (образец содержится в *Приложении 2*) в электронном виде

- для очного и дистанционного участия **до 31 октября 2025 г.**

- для заочного участия **до 10 ноября 2025 г.**

направляется в оргкомитет по указанному e-mail (conference.fmcs@gmail.com).

В названии файла просим соблюдать следующий порядок: Фамилия участника конференции_Секция (например, *Иванов_Секция 2*). Материалы, не соответствующие указанным требованиям, не рассматриваются.

3. **Организационный взнос** осуществляется в соответствии с Договором на оказание услуг. С публикацией в сборнике 1 статьи объёмом до 7 страниц (независимо от количества авторов) он составляет 1000 рублей. Организационный взнос расходуется на чтение, редактирование статей, работу с авторами, вёрстку и размещение сборника (РИНЦ).

Скан-копию квитанции об оплате необходимо выслать на электронный адрес: conference.fmcs@gmail.com **до 31 октября 2025 года** (обязательно указать назначение платежа – *Математические методы и модели в решении прикладных задач*). Оригинал Договора выслать почтой по адресу на Кубанский государственный университет, указанному в Договоре, не позднее 30 октября 2025 года.

Авторы бессрочно передают Исполнителю исключительное право на использование произведения следующими способами: воспроизводить статью (право на воспроизведение); распространять экземпляры статьи любым способом (право на распространение); переводить статью (право на перевод). Представление материала, поступившего в адрес Исполнителя, является конклюдентным действием, направленным на возникновение соответствующих прав и обязанностей. Согласие автора на опубликование материала на указанных условиях, а также на размещение его электронной версии в научной электронной библиотеке eLIBRARY.RU (<http://elibrary.ru>), включение в Российский индекс научного цитирования (РИНЦ). Размещение материалов предполагается. Исполнитель оставляет за собой

право размещать материалы в электронных базах данных.

Всем участникам конференции в электронном виде высылается **сертификат участника** (по итогам их фактического участия).

Требования к содержанию и оформлению статей

1. Статья должна быть выполнена в научном стиле, раскрывать заявленную тему. Обязательно иметь ссылки на использованные источники.

2. Допустимый объем материалов от 3 до 7 полных страниц формата А4, ориентация бумаги - книжная.

3. Материалы предоставляются в следующем виде (*Приложение 2*): в редакторе Microsoft Word (не ранее 2003); шрифт «Times New Roman», кегль - 14, выравнивание по ширине, без автоматического переноса, цвет - черный; межстрочный интервал – полуторный; поля со всех сторон по 2 см; абзацный отступ 1,25см; страницы не нумеруются.

4. Порядок расположения (структура) текста:

Вверху слева указываются полужирным курсивом инициалы и фамилия автора (-ов). Название статьи печатается жирным прописным шрифтом с выравниванием по левому краю, точка в конце заголовка не ставится. После названия статьи печатается аннотация на русском языке и ключевые слова (5-7 слов). Ниже печатается аннотация на английском языке и ключевые слова (5-7 слов). После отступа (1 пустой строки) печатается основной текст. Через отступ (1 пустой строки) приводится список литературы, где указываются только цитируемые источники. Без списка литературы статьи к рассмотрению и печати не принимаются.

5. Оформление ссылок.

Ссылки на литературу печатаются внутри статьи в квадратных скобках после цитаты соответственно порядку упоминания в тексте. Сначала указывается номер источника, а затем, после запятой - номер страницы: [3, с.121]. Ссылки на несколько источников с указанием страниц разделяются между собой точкой с запятой [2; 3; 5]. **Автоматические сноски запрещены!**

6. Символы и сокращения должны быть расшифрованы во время их первого использования.

7. Все таблицы, рисунки и формулы, приведенные в тексте, должны быть поименованы и пронумерованы.

8. Формулы должны быть набраны в редакторе формул Microsoft Equation с размерами символов: обычный шрифт – 14 pt; крупный индекс – 12 pt; мелкий индекс – 8 pt. Буквы русского и греческого алфавитов, а также обозначения тригонометрических функций набираются прямым шрифтом, а латинского алфавита – курсивом.

9. Рисунки и другие иллюстрации (схемы, графики, фотоснимки) следует располагать непосредственно после первого упоминания о них или на следующей странице текста.

10. В конце статьи обязательно приводится список использованных источников; номера библиографических ссылок даются в квадратных скобках. Список входит в общий объем статьи, печатается в конце текста статьи и формируется в последовательности указания ссылок на библиографические источники в соответствии с требованиями ГОСТ Р 7.0.5-2008.

11. Название статьи не должно дублировать тему конференции или формулировку направлений, указанных в информационном письме.

12. Антиплагиат – не менее 70 %. Скрин (справка) о проверке на антиплагиат прилагаются отдельным файлом.

Оргкомитет конференции оставляет за собой право отбора материалов для публикаций, редактирования работ и отклонения статей, не соответствующих научному жанру, тематике конференции или содержащих плагиат. Обращаем внимание на то, что **перечисление денег на счет университета должно осуществляться только после получения автором подтверждения (по электронной почте) о том, что материалы приняты к печати.**

Авторы несут полную ответственность за предоставление сведений не содержащих государственную тайну (рекомендуется предоставить экспертное заключение к публикации).

А.А. Александров, Д.А. Базилевский
**ОСНОВНЫЕ ПОДХОДЫ К МОДЕЛИРОВАНИЮ
АЛГОРИТМОВ ВЫБОРА ПОВЕДЕНИЯ ИГРОВОГО
ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА**

В статье рассматриваются основные виды искусственного интеллекта, которые используются в видеоиграх, преимущества и недостатки, сложность, а также область и обоснованность применения той или иной модели ИИ.

Ключевые слова: алгоритмы поведения, разработка игр, искусственный интеллект, игра.

The article covers the main types of artificial intelligence used in video games, advantages and disadvantages, complexity, as well as the scope and validity of using a particular AI model.

Key words: behavior algorithms, game development, artificial intelligence, game.

Введение. Видеоигры и их разработка – относительно молодая сфера, возникшая в начале цифровизации общества и распространение персональных компьютеров, игровых автоматов, а позже – консолей, мобильных устройств. Для разработчиков в приоритете остается удовлетворения желание игроков видеть наиболее привлекательную для них визуализацию игрового мира. В играх, где присутствуют Неигровые персонажи, сокр. NPC – Non-Playable Character, возникает необходимость моделирования их поведение, и желательно чтобы оно соответствовало их вероятной репрезентации в реальном мире. В этой статье будут рассмотрены основные подходы к моделированию алгоритмов поведения искусственного интеллекта, будет дана оценка их области применения и популярности.

Сущность интеллектуального агента. Под интеллектуальным агентом в контексте компьютерной игры может пониматься любая игровая сущность в среде, не управляемая игроком и имеющая способность принимать решения в зависимости от текущего состояния среды. Все интеллектуальные агенты в играх строятся по парадигме “восприятие-мышление-действие” [1], которое и описывает способ взаимодействия, принятия решений и непосредственно действий автоматизированной сущности. Эту парадигму можно представить в виде замкнутого графа, где узлами являются Восприятие, Мышление, Действие:

ния, при воздействии на них различных помех, исходящие как от нарушителя сеанса связи, так и природных.

Библиографический список

1. Гугалов К.Г. Оборудование беспроводной передачи информации для наземных робототехнических комплексов // Технологии и средства связи. 2013. № 3. С. 14–15.
2. Осмоловский С.А. Стохастическая информатика: инновации в информационных системах. Монография. М.: Горячая линия-Телеком, 2012
3. Моисеенков И. Основы безопасности компьютерных систем // Компьютер Пресс. 1991. № 10. С. 19–24; № 11. С. 7–21.
4. Васильева, Е. В. Цифровая стеганография [Текст] / Е. В. Васильева // Дискретная математика: алгоритмы. — 2006. — № 1. — С. 1-20.