



UniVRsity

Создавай впечатляющие приложения и учись
в виртуальной и дополненной реальности





ПРОБЛЕМА

AR/VR приложения – это долго и дорого

1 млн ₽

средняя стоимость разработки
AR-приложения с 3D-анимацией

2 месяца

минимальный срок разработки
приложения командой программистов



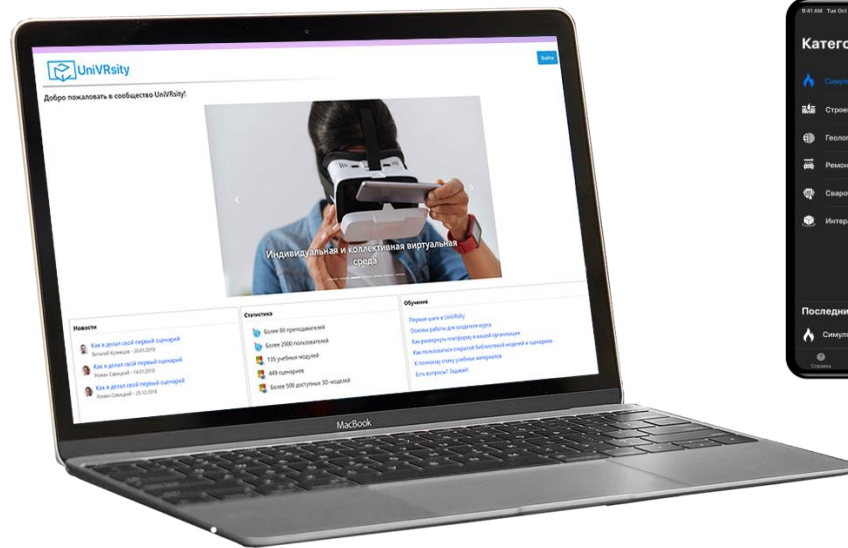
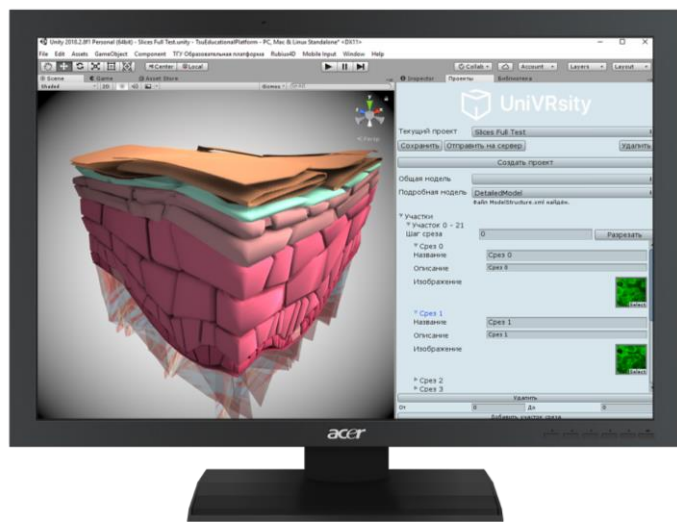
РЕШЕНИЕ

Создание AR/VR приложений при помощи UniVRsity

UniVRsity – это платформа, где любой человек может создать эффектное приложение или собрать обучающий курс за несколько часов без программистов

Что вы можете вместе с UniVRsity

- Конструировать впечатляющие интерактивные материалы для обучения, презентации проектов и сопровождения мероприятий
- Работать с созданными материалами в виртуальной и дополненной реальности
- Предоставлять к ним доступ для пользователей по всему миру
- Управлять учебным процессом: назначать курсы пользователям, проводить экзамены и выставлять оценки





С UniVRsity вы создаёте AR/VR продукты для любых устройств:
очки виртуальной и смешанной реальности, планшеты,
смартфоны и персональные компьютеры

Для кого этого платформа



Школы,
колледжи
и университеты



Корпоративные
университеты
и учебные центры



Центры
профессиональной
переподготовки



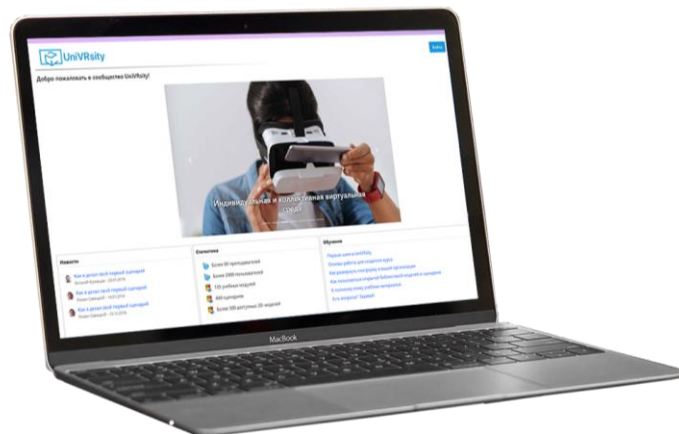
Музеи
и выставочные
комплексы

Как это работает



СОЗДАНИЕ И СБОРКА

Вы создаёте свой интерактивный материал из конструктора сценариев и пополняемой извне библиотеки 3D-моделей



ПУБЛИКАЦИЯ И РАСПРОСТРАНЕНИЕ

Вы выбираете площадку и публикуете материал:

- Портал UniVRsity
- Google Play, MS или App Store
- Open edX, Moodle



ОБУЧЕНИЕ И ЗНАКОМСТВО С НОВЫМ

Пользователи из любой точки мира скачивают материалы на свои устройства, работают с ними, проходят обучение и получают удовольствие

С UniVRsity вы самостоятельно можете управлять всем процессом: от создания материалов до оценки того, как пользователи с ними работают

Как устроен портал UniVRsity

Рабочий кабинет преподавателя

для создания интерактивных материалов и проверки заданий



Кабинет администратора

для назначения курсов и трекинга учащихся



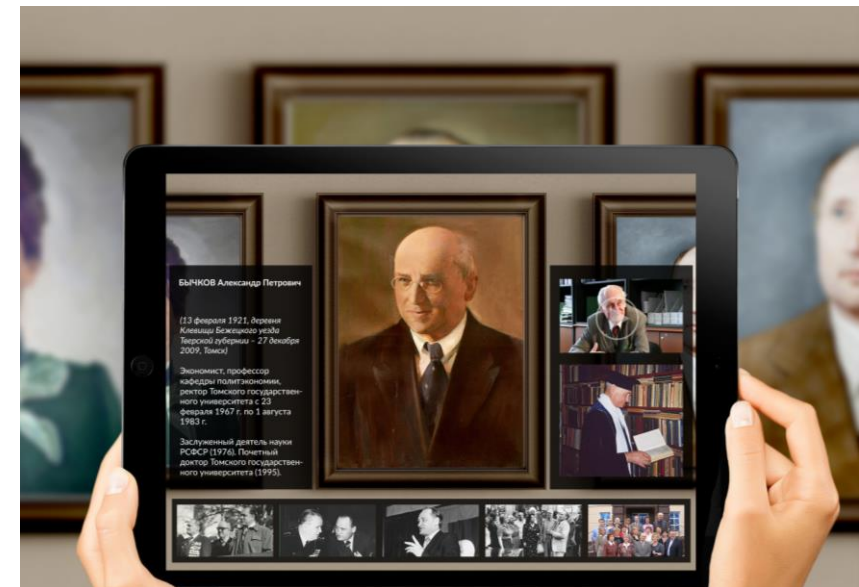
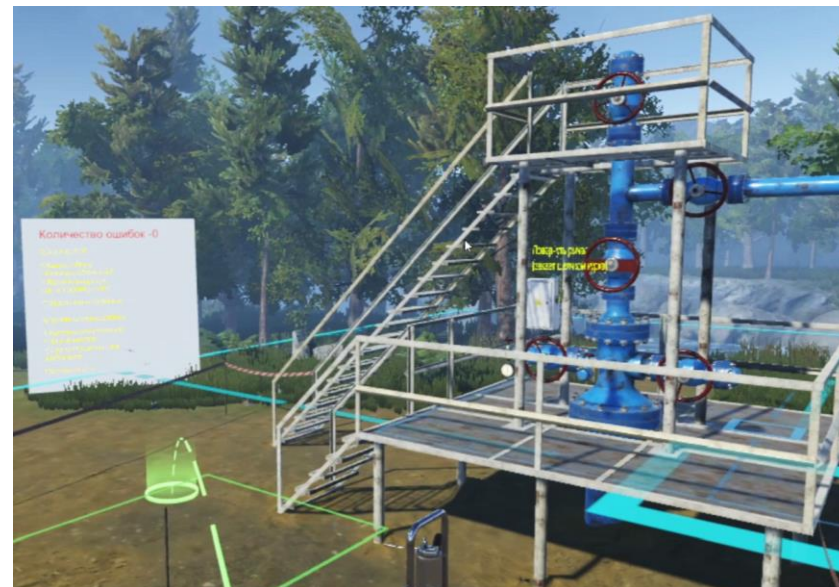
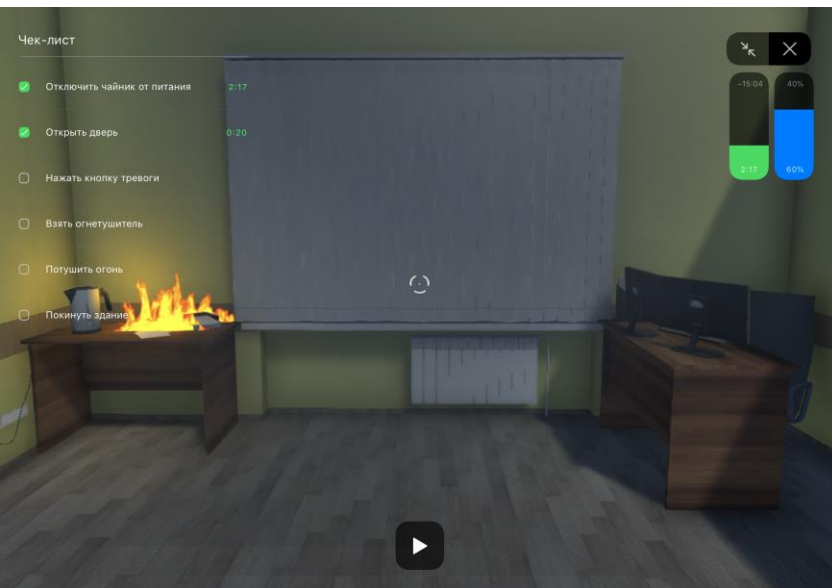
Рабочий кабинет учащегося

для прохождения курсов и сдачи экзаменов



Что мы создаём при помощи UniVRsity

- Виртуальные лаборатории и учебные полигоны
- Эффектные обучающие материалы и курсы
- Удобные интерактивные инструкции и виртуальные помощники
- Экспозиции и выставки в виртуальной и дополненной реальности



Успешная апробация: Томский государственный университет



16 000

студентов
из 50 стран мира



20

факультетов
и институтов



2000

преподавателей
и учёных

Для университета разработаны шаблоны курсов

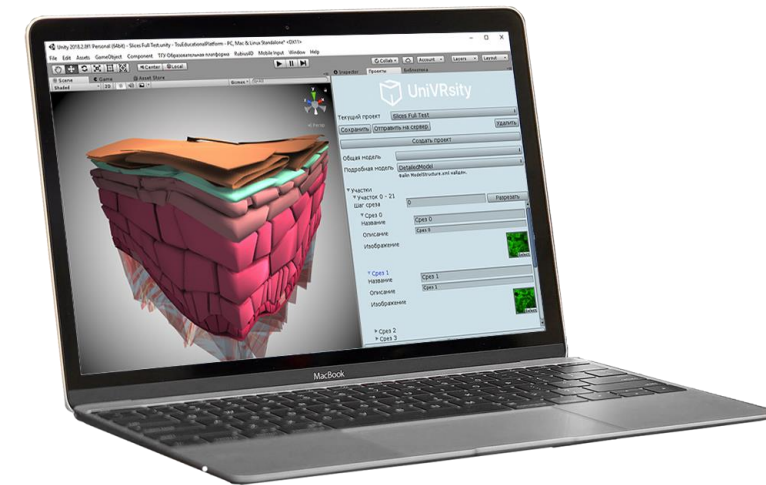


ЧП в помещении

- Пожар
- Задымление
- Землетрясение



Техническое обслуживание оборудования

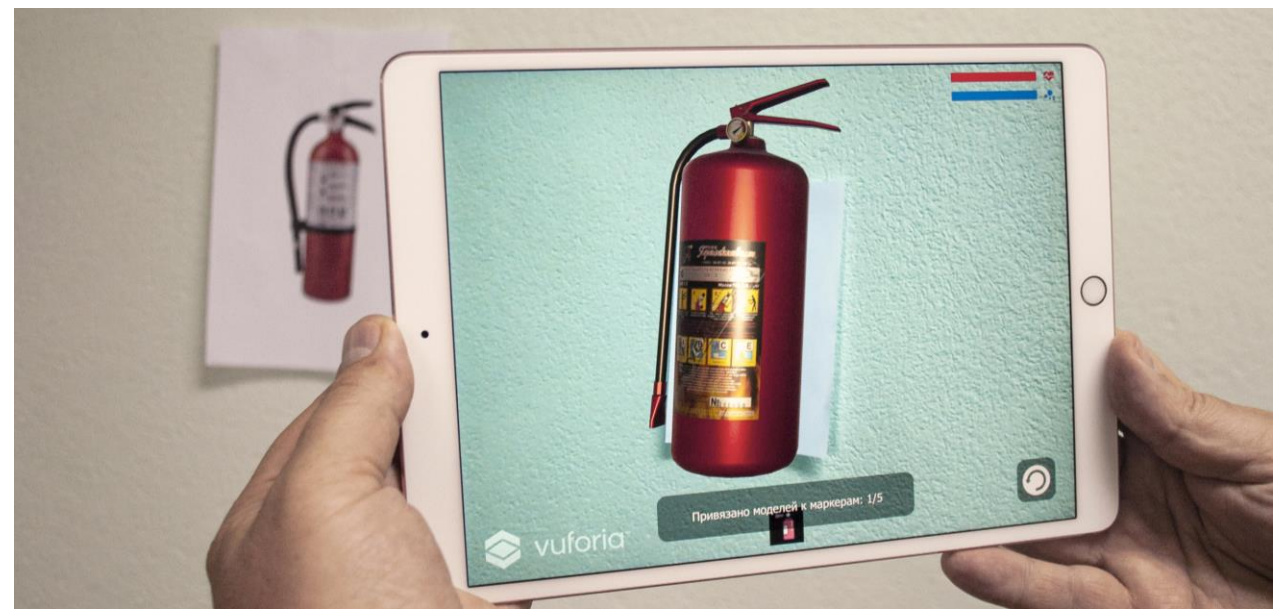


Строение объектов

- Кожа
- Почва

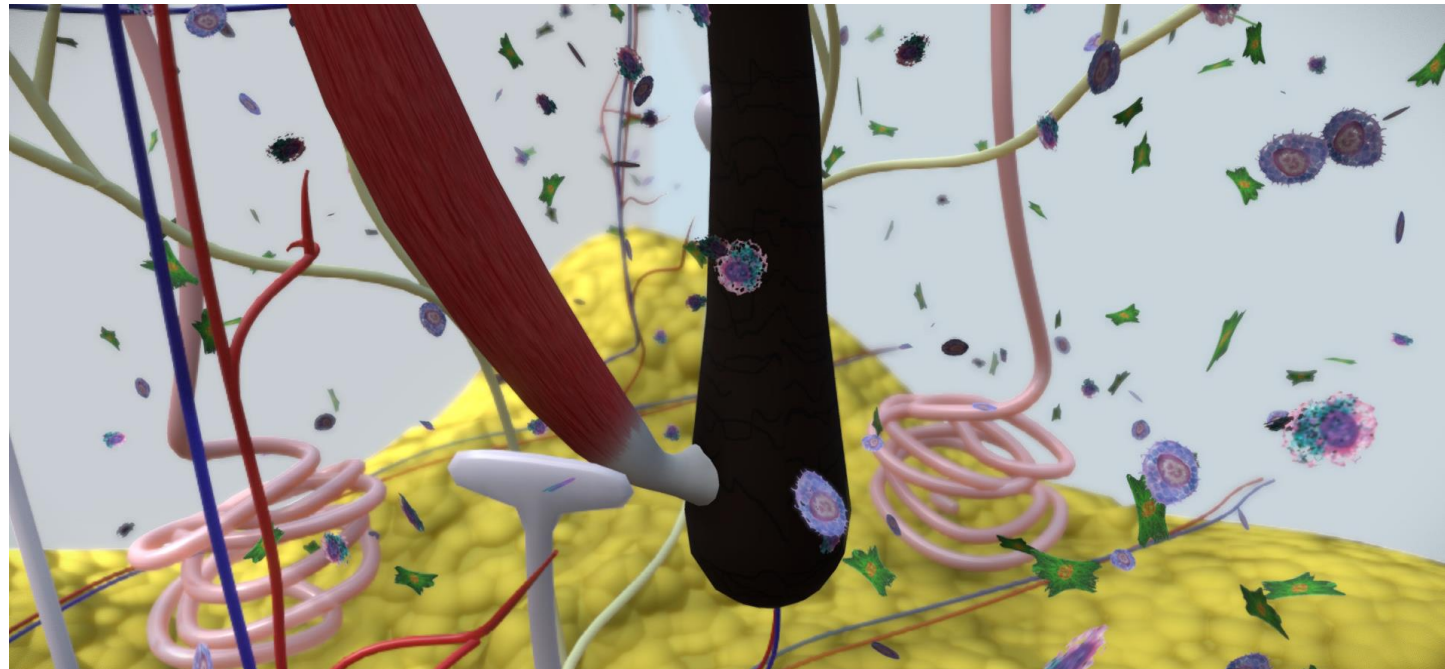
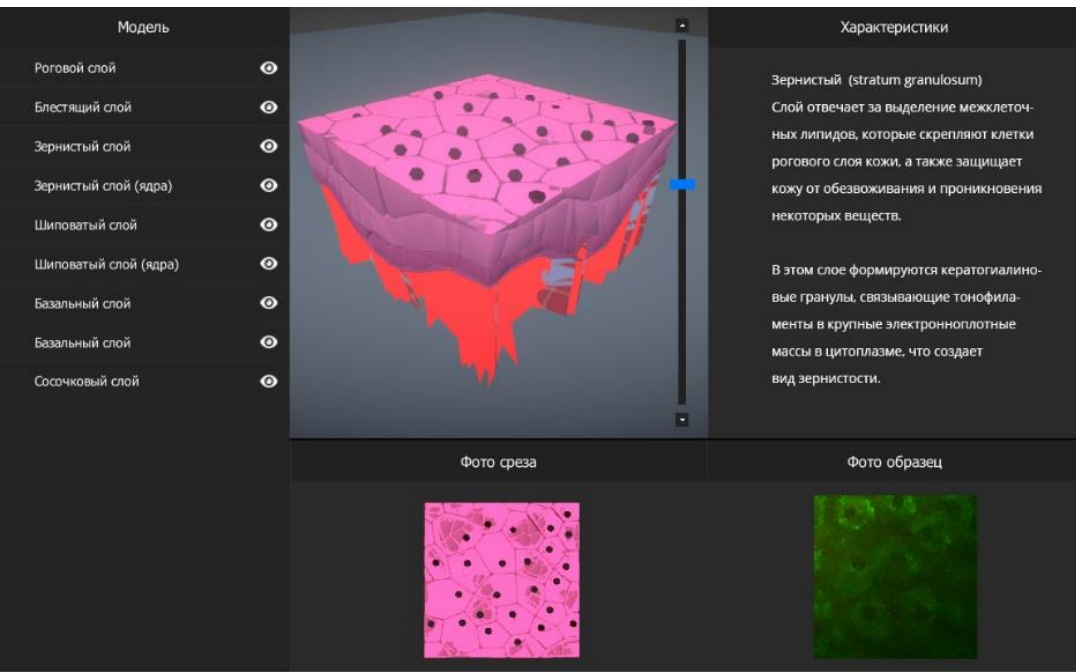
Курс “Потуши пожар в помещении”

- Изучение правил поведения при пожаре в AR и VR
- Создание курсов с разными сценариями
- Взаимодействие с виртуальными персонажами
- Проведение экзаменов, оценка успешности прохождения
- Пополняемая библиотека интерактивных 3D-моделей (100+ объектов)



Курс “Изучи строение кожи человека”


- Изучение внутренней структуры кожи на основе 3D-модели с возможностью «погружения внутрь объекта»
- Обучение диагностике кожных образований через сопоставление 3D-модели патологии с реальными снимками



Преимущества работы с платформой

- Производство интерактивных материалов без программистов
- Доступ к материалам из любой точки мира
- Удалённое проведение экзаменов и тестирований без затрат
- Безопасное обучение в режиме «симуляции»





Как получить доступ к UniVRsity

Вы можете приобрести лицензию на платформу или узнать о возможности её кастомизации, написав по адресу uniVRsity@rubius.com



ПЛАТФОРМА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ ПРИ ПОДДЕРЖКЕ ТЕХНОПАРКА СКОЛКОВО



UniVRsity

www.rubius.com

uniVRsity@rubius.com

+7 (3822) 9-7777-2